**Требования к макетам созданным в векторном редакторе Adobe Illustrator**

1. Формат страницы в документе должен соответствовать конечному (обрезному) формату изделия.

2. Все шрифты должны быть переведены в кривые (Ctrl+Shift+2, Ctrl+Shift+A, Ctrl+Shift+O) иначе Вы должны предоставить шрифты в отдельной папке.

3. Растровые объекты должны быть переведены в цветовой режим CMYK и «встроены» в макет или записаны отдельным файлом (.tif)

4. Все эффекты (тени, прозрачности, сетчатый градиент (Gradient Mesh)) должны быть растрированы.

5. При использовании фона (заливка или растровое изображение) и иных элементов, которые должны быть в край формата, эти элементы должны выходить за обрезной формат на 5мм.

6. Все значимые элементы, такие как текст, логотип и т.д. необходимо располагать не менее чем в 5мм от обрезного формата

7. Для CS4 при сохранении в формат eps не забудьте выставить «выпуск»

8. Просьба не использовать заливки с суммарным кол-вом краски меньше 20 %.